

Интерактивная игра
«Поймай звук [ш]»
для детей 5-6 лет



ЦЕЛЬ:


Развитие фонематического слуха,
звукового анализа, автоматизация звука [Ш]

Задачи:

1. Развивать умение определять слова, в которых есть звук «Ш».
2. Учить определять место звука в слове (начало, середина, конец).
3. Закреплять правильное, отчетливое произношение звуков.

Ход игры:

Детям предлагаем назвать картинки и
предлагаем задание:

если в слове есть звук [Ш] – нажми зеленый
кружок 

если нет, то нажми красный кружок 

Если слово названо правильно, то надо
определить место звука «Ш» в слове (начало,
середина, конец).

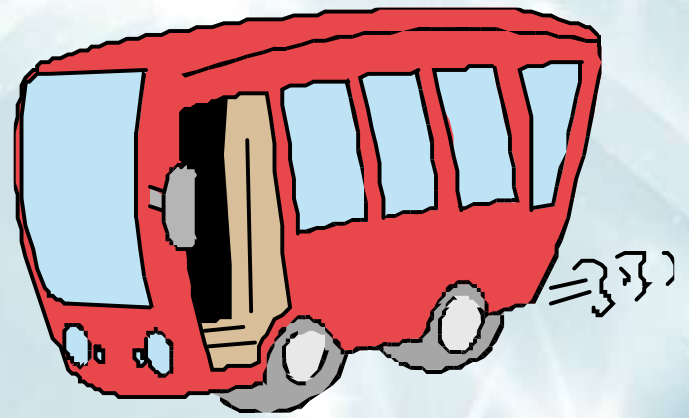


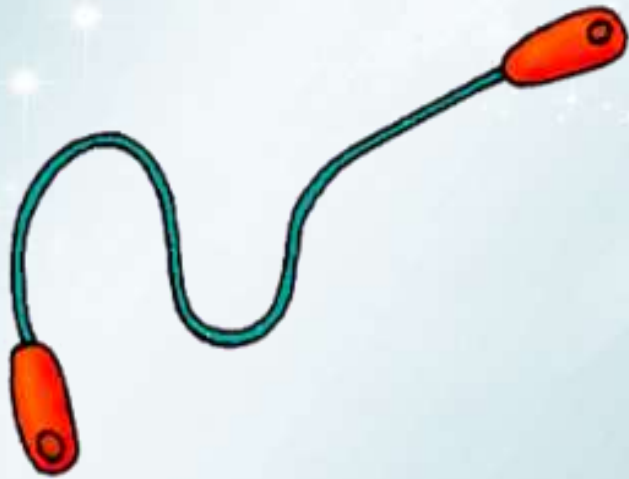












Молодец!

